

Regler og opførsel ved deltagelse i turneringer

Inden kampen

- Mød op ved banen 10 minutter før kampstart - husk opvarmning
- Der er ingen opvarmning på isen - så man må ikke lige spille en sten. Man må dog gerne slide uden sten
- Beslut på forhånd, hvem der står for lodtrækningen
- Vedkommende trækker lod med modstandernes lodtrækker
- Hvis I vinder lodtrækningen kan I enten vælge at have sidste sten, eller I kan vælge, hvilke sten I vil spille med
- Ønsk modstanderne og hinanden god kamp

Under kampen - omkring hacken

- Når modstanderne spiller deres sten skal I (helst alle 3) stå helt stille mellem de to hoglines - dog må den af jer, der skal spille næste sten, stå helt stille et godt stykke bag hacken
- Selv om nogle modstandere kan finde på at gøre det, er det dårlig opførsel at give sig til at arrangere stenene, mens andre spiller sten
- I skal stå stille indtil spilleren har sluppet sin sten
- Undgå at krydse banen, mens modstanderne gør klar til, eller er i gang med at spille deres sten
- Med det samme han har sluppet sin sten går den af jer, hvis tur det er, ned og gør klar til at spille sin sten! (da kampene spilles på tid, er det vigtigt at spille så mange ender som muligt - antal vundne ender kan få betydning i slutstillingen)
- Husk at rense hver eneste sten, før I spiller den - det mindste fnug kan totalt ødelægge en god sten
- Både spilleren og fejterne skal være sikre på, hvad Skippen beder om - ellers må de spørge ham

Under kampen - fejningen

- Hvis I rammer stenen under fejningen mellem tee line og sidste hog line, skal I stoppe den og tage den ud af spil
- Hvis I rammer stenen under fejningen efter den sidste hog line, må I ikke fjerne stenen. Modstandernes Skip har ret til at beslutte:
- At lade stenene ligge som de er landet
- At fjerne den spillede sten og genplacere resten
- At placere stenene som han mener, at de ville være endt
- Husk løbende at give Skippen fartmeldinger - det er bedre at give forkerte meldinger end at tie stille!
- Der er ingen begrænsning på, hvor mange på holdet der må feje inden tee line
- Man må altid feje på egne sten - f.eks. hvis modstandernes sten rammer ens egen, som kan fejes ind i huset
- Efter tee line må kun én fra holdet feje
- Når jeres hold spiller sten, må hvem som helst feje efter tee line
- Når modstanderne spiller sten, må kun Skip eller Viceskip feje
- Der må først fejes på modstandernes sten når den passerer tee line - og man må ikke "varme isen op"
- Man må ikke bevidst stå i vejen for det andet holds fejere
- Hvis I kommer til at ramme en modstander sten under fejningen, skal I give modstandernes Skip besked
- Modstandernes Skip skal så - uden jeres indblanding - placere stenen, hvor han mener den lå, før I ramte den

Under kampen - i huset

- Når modstanderne spiller deres sten (indtil den er sluppet), skal deres Skip have huset for sig selv

- Når modstandernes sten er sluppet, er det en god ide at holde øje med linjen, måske skal jeres næste sten spilles magen til. Husk at holde øje med om spilleren var på kosten.
- Når modstandernes sten nærmer sig huset, skal alle andre end jeres Skip stå i god afstand fra huset
- Lad skipperen og evt. viceskipperen lægge taktikken - de andre to skal kun deltage, hvis de bliver tilkaldt
- Skippen skal planlægge sin egen taktik, mens modstanderne spiller deres sten
- Skippen skal ikke være for længe om at give sine ordrer til spilleren
- Skippen skal indikere slutposition på stenen og derefter stille sig op med kosten som sigtepunkt og angive det ønskede curl
- Skippen skal sikre sig, at spilleren har forstået, hvad der er bedt om
- Når enden er slut, flytter man ikke stenene, før man er enige med modstanderne om resultatet af enden (Vice-skipperne afgører)
- Free guard zone
 - Husk at guard'er først må tages ud af spil med den 5. sten (2'eres første sten)
 - Sker det inden, skal guard'en lægges tilbage (af stenens ejer) og den spillede sten fjernes.
 - Hvis modstanderne rammer jeres guard må I selv feje den ud af spil, så den kan lægges tilbage

Under kampen - øvrig adfærd

- Man jubler aldrig over modstandernes fejlslagne sten
- Det er et pænt træk at rose modstandernes sten, men kun når de lander hvor de skal - dvs. ros ikke en "plan B"
- Man må gerne juble over egne vellykkede sten
- Hvis jeres sten er en tydelig misser, men ender heldigt, er det pænt at sige undskyld med et smil
- Hyg jer med modstanderne, hvis de er med på det
- Husk at ajourføre scoretavlen, som befinder sig bag den ene hack. Det er "pænt", at de, der har tabt enden, fører tavlen

Efter kampen

- Sig tak for kampen til modspillere - derefter medspillere
- Ryd hurtigt op, så næste kamp kan komme i gang til tiden
- Skippen har ansvaret for at kontrollere og underskrive scorekortet, som medbringes til den turneringsansvarlige
- Hvis I har vundet, så byd modstanderne på noget at drikke
- Hvis I har tabt, sidder man alligevel sammen med modstanderne. Hvis de er gode vindere, byder de nemlig på noget at drikke ☺