



SCC-Liga regelsæt

Turneringsregler

Turneringen spilles efter WCF's regler. Dog er det tilladt at bruge koste og kostepuder efter eget ønske.

Spillesystem

Der spilles alle mod alle i kampe over 8 ender uden ekstra ende. Kampene startes kl. 18.30.

8. ende skal være påbegyndt kl. 21.15 og være afsluttet kl. 21.45 – i modsat fald spilles indeværende ende færdig.

Kampe skal som udgangspunkt afvikles på kampdagen. Hvis der ikke kan stilles hold med mindst 2 spillere fra holdet eller det ikke kan lade sig gøre at finde en reserve, kan kampen flyttes. Det kan give problemer at finde en alternativ dato, så sørg for at det kun er sygdom, skader eller uforudsete begivenheder, der forhindrer jer i at stille hold.

Hvis kampen udskydes til en senere dato, skal den være afviklet inden næste kamprunde. Datoen for den nye kamp aftales indbyrdes imellem holdene og forudsætter at isen er ledig. Den turneringsansvarlige underrettes om evt. udskydelse. Såfremt det ikke kan lade sig gøre at afvikle kampen er kampen tabt af det hold, som ikke kan stille hold – modstanderen får 2 points, 5 ender, 8 sten.

Ved for sent fremmøde gælder følgende regler:

Ved mere end 15 minutter forsinkelse er kampen tabt – modstanderen får 2 points, 5 ender, 8 sten, med mindre andet aftales mellem de to spillende hold

Sejr giver 2 points – Uafgjort 1 point - Tabt kamp 0 point.

Man tager point, ender og sten med videre i det samlede regnskab.

Husk at udfylde og underskrive scorekort.

Holdsammensætning

Det er tilladt at stille et hold med et udvalg af de spiller, som man har tilmeldt fra start, dog minimum 2 af de oprindelige tilmeldte spillere – naturligvis max. 4 spillere og minimum 3 spillere.

Skulle der opstå en situation, hvor man ikke kan stille hold pga. sygdom, er det modstanderholdet, som godkender, om man kan få hjælp fra et andet hold.

Her opfordrer vi til fairplay, ligesom vi også opfordrer det hold, som mangler en spiller, ikke at forsøge at styrke holdet unødigt.

Lånespilleren skal være medlem af Silkeborg Curling Club og skal som udgangspunkt spille den position som den manglende spiller normal spiller på holdet. Hvis lånespilleren ikke ønsker at spille den position, er det også muligt for lånespilleren at spille 1'er (lead) på holdet.

Når alle har spillet mod alle, udarbejdes en total-rangliste.

Den bliver udgangspunkt for finaleaftenen, hvor rang 1 spiller mod rang 2 i en lukket finale. Rang 3 og 4 spiller om 3. pladsen, og rang 5, 6 osv. sidder over. Der vil være præmier til alle.

Selvom alle naturligvis spiller for at vinde, er meningen med denne klubturnering først og fremmest, at vi skal have det sjovt, samtidig med at vi forhåbentlig alle bliver bedre.

Husk: **Fairplay fremfor alt**

Vi opfordrer alle til at læse '**Regler og opførsel ved deltagelse i turneringer**'

GOD KAMP OG GOD CURLING